

程式教育探究 Scratch and Rabboni的探究活動

姓名：_____ 班級：_____

1. 為什麼想參加這樣的課程呢？

2. 曾經參加過類似的營隊或比賽嗎？如果有參加過，你印象最深刻的事是什麼？

3. 仔細想想，回答下列問題：

(1)在校園生活中，你曾經遇到過什麼問題嗎？

(2)你如何解決呢？

4. 請仔細閱讀下列情況，依序打勾，再簽名。

情況說明	我可以做到
針對問題，我能先自己想想看可以怎麼解決。	
遇到困難，我能夠從錯誤中學習，繼續向前邁進。	
我可以跟同學一起合作解決問題。	
我能跟同學一起分享任何事物。	
我願意排開其他事情來參與這項活動。	

5. 返家方式（必須能於當日活動結束4:00至關埔國小大門口接送）

☐家人接送 ☐親友接送 ☐其他：_____

6. 是否有特殊疾病或注意事項：_____

7. 我同意授權關埔國小將學生活動照片與成果上傳公開於本校網頁及相關計畫。

學生簽名：

家長簽名：

導師簽名：

家長連絡電話：